



# CBM VET

Maritime Vocational Education and Training

Pesquisar, analisar  
e organizar  
conteúdos digitais

Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e as opiniões expressas são as do(s) autor(es) e não refletem necessariamente a posição da União Europeia ou da Agência de Execução Europeia da Educação e da Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser tidos como responsáveis por essas opiniões.



Co-funded by  
the European Union

# Identificar as necessidades de informação



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training



As pessoas necessitam de informação acerca do seu ambiente de trabalho:

- Para saberem como reagir e interagir num dado meio ambiente
- Avaliar as consequências da sua ação
- Identificar o que podem partilhar com outras pessoas



Co-funded by  
the European Union

# Identificar as necessidades de informação

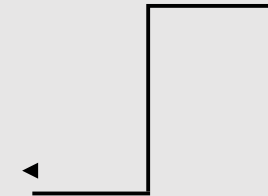
Quando um indivíduo se torna consciente que não sabe algo que lhe pode ser útil conhecer, foi definida uma necessidade de informação

➡ Dada esta necessidade, o primeiro passo é verificar se essa informação existe



Se a informação existe, o próximo passo é obter essa informação

Assim que for obtida, o indivíduo deve ser capaz de a entender a informação



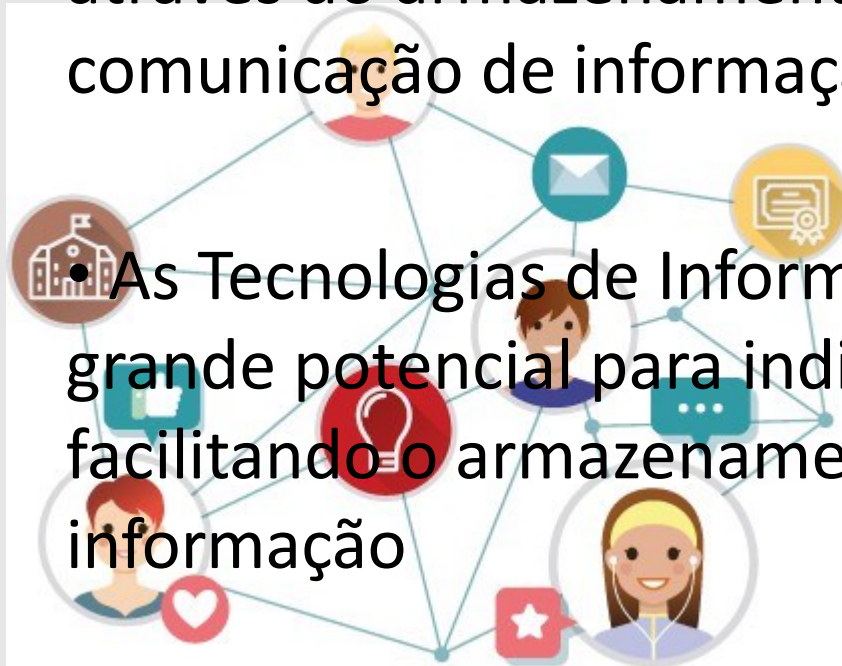
Co-funded by  
the European Union

# Identificar as necessidades de informação



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

- O indivíduo usa as tecnologias para partilhar conhecimento através do armazenamento, processamento, produção e comunicação de informação



- As Tecnologias de Informação “TI” - oferecem oportunidades de grande potencial para indivíduos, grupos e organizações, facilitando o armazenamento, o processamento e a produção de informação



Co-funded by  
the European Union

# Fontes de Informação



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

Fontes de informação são todas as publicações, ferramentas e recursos que **disponibilizam informação a pessoa que dela necessita.**



Co-funded by  
the European Union

# Fontes de Informação

- É o local onde encontrará a informação que procura.
- As fontes de informação podem estar disponíveis de forma **impressa** (enciclopédias, dicionários, livros, etc.) e/ou **digital** (bases de dados, repositórios, mecanismos de busca, etc.).
- Também podem ser categorizadas como **formais** (publicações de editoras, periódicos científicos, etc) e **informais** (comunicações, contatos pessoais, mensagens eletrônicas e outros).



# Informação Digital

- **Informação digital** é um processo que consiste na informação armazenada pelo computador, ou num sistema informático. É a informação que já está dentro do computador.



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training



# O que é Conteúdo Digital?

- **Conteúdo digital** é tudo aquilo que existe em formato digital, em código binário.
- Trazendo para uma perspetiva mais humana, podemos classificá-los em conteúdo que contém informações que podem ser enviadas através de ondas de rádio, via internet ou arquivo de computador a serem consumidas de modo gratuito ou pago.



Co-funded by  
the European Union



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

# Ambientes Digitais!

**Ambientes digitais** são sistemas computacionais disponíveis na internet, destinados ao suporte de atividades mediadas pelas tecnologias de informação e comunicação.

Os ambientes digitais estão relacionados à sociabilidade e à formação de “ambiente-comuns” num mundo virtual



Co-funded by  
the European Union

# Ambientes Digitais



CBM VET  
Co-funded by the European Union

Nos ambientes digitais, o texto é apresentado como parte integrante do conteúdo de um documento de proporções globais.

A utilização de link (em documentos html, xhtml, xml) possibilita diálogos infinitos, ligando assim, documentos diversos sobre assuntos extremamente diferenciados.

Ao navegar pela internet, o utilizador encontrará N números de possibilidades. Daí, temos a conexão entre práticas culturais documentadas em ambientes digitais por meio da sociabilidade.

Ao produzir/ler conteúdos sobre outras culturas que não a sua, o utilizador pode agir ativamente, respondendo, ou produzindo conteúdo sobre sua própria cultura.



Co-funded by  
the European Union

# Ambientes Digitais

## Exemplos AMBIENTES DIGITAIS

e-mails, fóruns, conferências, bate-papos, arquivos de textos, blogs, entre outros.

### 1. Ambientes digitais devem ser procedimentais.

Devem ser baseados em regras, processos. “O computador deve ser um atraente veículo para contar histórias (...) se as regras puderem ser criadas de uma maneira tão acessível quanto às anotações musicais o são para um compositor”. Ou seja: é preciso pensar em todas as possibilidades de navegação, para que não gere nenhum erro durante a navegação. Imaginar todos os passos e possíveis clicks do usuário, por exemplo. E pensar num roteiro que possa seguir a lógica de uma programação.



Co-funded by  
the European Union

# Ambientes Digitais



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

2. **Ambientes digitais devem ser participativos**, ação e reação intuitiva. Não é um filme, nem um livro. Quando se clica em alguma parte, há reação. Quando se escreve, quando se organiza uma comunidade virtual. Quanto mais participação, melhor.
3. **Ambientes digitais devem ser espaciais**. A representação de espaços navegáveis, seja pelo modelo Second Life (que não existia quando ela escreveu o livro), video-games, ou mesmo o conceito de navegação por hiperlinks, melhora qualquer ambiente virtual.
4. **Ambientes virtuais são enciclopédicos**. Esse é o meio de maior capacidade de armazenamento jamais inventado. Produzir conteúdo o suficiente para qualquer narrativa, de maneira que seja quase impossível explorar todas as possibilidades, é um grande desafio.



Co-funded by  
the European Union

# Vantagens de estar num Ambiente Digital



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

- Expansão de negócios. O **meio digital** pode gerar novos leads para seu negócio, através de estratégias de marketing **digital**. ...
- Publicidade de baixo custo. ...
- Visibilidade mundial. ...
- Vantagem competitiva. ...
- Rápida atualização e mudança de portfólio. ...
- Vínculo direto com o consumidor.



Co-fundado  
the E

# Tipos de conteúdos digitais

Software/ Aplicações

Vídeos([Netflix](#); [Youtube](#); [iTunes da Apple](#)).

Áudios ([Spotify](#); [Deezer](#); [SuperPlay](#); [Apple Music](#); [Google Music](#)).

Imagens([Stock Photo](#); [Shutterstock](#); [Dreamstime](#); [GraphicStock](#); [500px](#)).

E-books([Amazon Kindle](#); [iPad Books](#); [Play Books](#); [Saraiva Digital](#)).

Jogos([Steam](#); [Eletronic Arts](#); [Activision](#); [Microsoft](#); [Sony](#)).



Co-funded by  
the European Union



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

# Motores de busca

- Motores de Pesquisa/Busca ou mecanismo de procura, é um website especializado em procurar e listar páginas da internet a partir de palavras-chave indicadas pelo utilizador.
- É um mecanismo projetado para encontrar informações armazenadas em um sistema computacional.
- Os motores de busca ajudam a reduzir o tempo necessário para encontrar informações e a quantidade de informações que precisa ser consultada.



Co-funded by  
the European Union

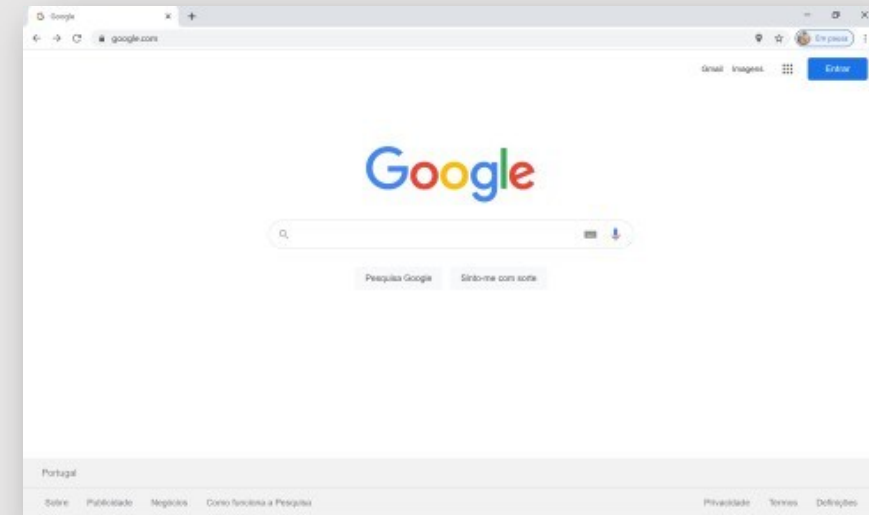
# Motores de busca



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

## Google

É o motor de pesquisa mais utilizada no mundo com quase metade dos acessos a esse tipo de ferramenta, em segundo lugar temos o Yahoo e em terceiro o MSN, sapo, aeiou e Ask.



Co-funded by  
the European Union



# Motores de busca

- ❑ Google
- ❑ yahoo
- ❑ MSN
- ❑ Sapo
- ❑ Aeiou
- ❑ Ask.



Co-funded by  
the European Union

## Passos para realizar uma pesquisa na internet

**Passo 1:** Abra o seu navegador de preferência e escreva na barra de endereços:

[www.google.com](http://www.google.com)

**Passo 2:** Escreva, no espaço em branco que aparece o tema que você quer pesquisar.

**Passo 3:** Clique sobre o botão **Pesquisa** Google ou pressione a tecla ENTER.

**Passo 4:** Clique sobre o site que você quer aceder e pronto! Você já pode ver toda a informação.



Co-funded by  
the European Union

# Estrutura dos endereços Web

**Cada endereço na internet tem um único URL – Abreviação de Uniform Resource Locator.**

Quando escrevemos uma URL: "<https://www.dge.mec.pt/index.html>", O Browser interpreta três partes:

- **HTTP** (protocolo)
- [www.dge.mec.pt](https://www.dge.mec.pt) (nome do servidor)
- **index.html** (nome do arquivo especificado)



**Co-funded by  
the European Union**

## Transferência de ficheiros na Net

**Download e upload, descarregar / carregar, transferir**, utilizados para referenciar a transmissão de dados de um dispositivo para outro através da internet.

**Download** - Transferência de ficheiros de outro computador para o nosso.

**Upload** - Transferência de ficheiros do nosso computador para outro.



Co-funded by  
the European Union

## Armazenamento de dados

- Armazenamento virtual de dados (cloud).
- Suporte físico (ex.: pen de memória USB, disco externo).



Co-funded by  
the European Union

# Armazenamento CLOUD



CBM VET  
on and Training



- O que é armazenamento em nuvem?

Armazenamento em nuvem é a tecnologia que permite utilizadores e empresas armazenar, manter e aceder a dados em servidores via internet.



Co-funded by  
the European Union

# Armazenamento de dados local



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

- **Armazenamento local** — é a forma de armazenar em servidores próprios. Armazenamento tradicional, feito em hardwares com capacidade limitada de armazenamento.
- **Suporte físico** (ex.: pen de memória USB, disco externo).



Co-funded by  
the European Union

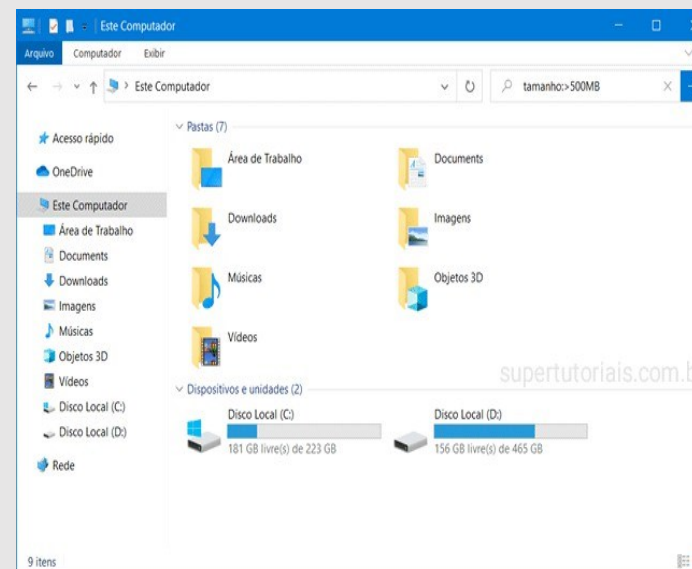
# Organizar Conteúdos Digitais



CBM VET  
Maritime Vocational Education and Training

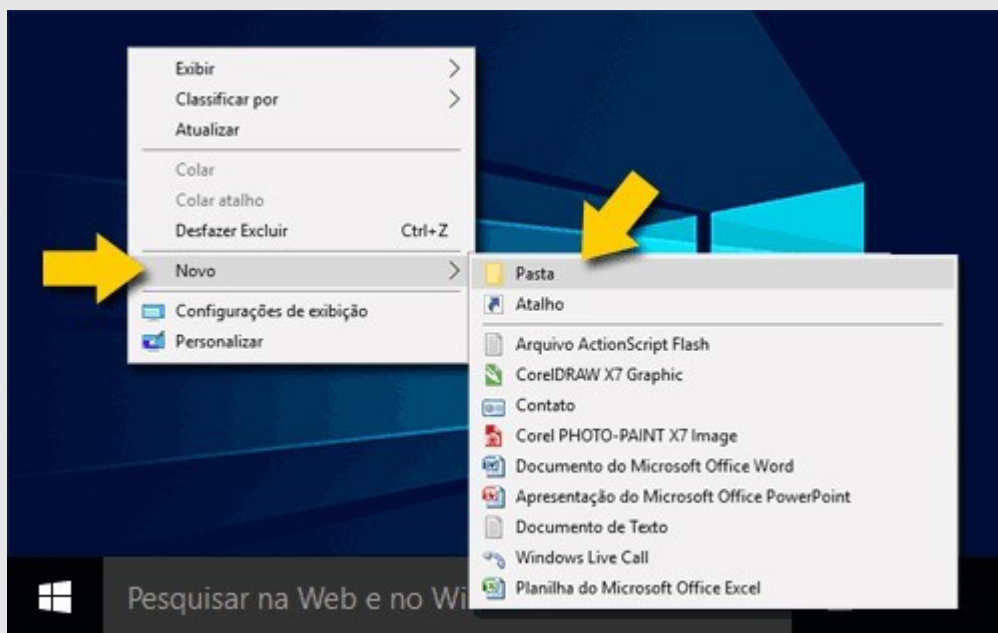
**Devemos processar a informação num ambiente estruturado.**

- Gravar ficheiros por categorias, datas em pastas criadas e organizadas para o efeito...



**Co-funded by  
the European Union**

# Criar uma Pasta...



# Organizar arquivos em dispositivos externos



Formador: Virginia Santos

Cofinanciado por:



Co-funded by  
the European Union

# Organize arquivos em dispositivos externos

- Discos Externos
- Pen Drives
- Cartões de Memória
- Organize arquivos na nuv



Formador: Virginia Santos

Cofinanciado por:



Co-funded by  
the European Union

# Conceitos Base

- **Web:** Sistema de informação distribuído que funciona sobre a Internet.
- **Navegador web – Browser :** Programa informático que permite aceder e navegar nos recursos disponíveis na web. Exemplos: Internet Explorer, Firefox ou Chrome.
- **Página web:** Documento publicado na web.
- **Recurso web:** Ficheiro disponível na web (imagens, vídeos, áudio, etc).



# Conceitos Base



- **URL:** Endereço de um recurso web individual. Exemplo:  
<http://www.google.com/images/logo.png>

**Motores de Pesquisa/Busca:** Mecanismo de procura, é um website especializado em procurar e listar páginas da internet a partir de palavras-chave indicadas pelo utilizador.



**Co-funded by  
the European Union**

# Bibliografia

Livro: Introdução aos Sistemas Digitais, de Baptista Carlos Pedro

Sites:

<https://pt.venngage.com/blog/marketing-digital-conteudo>

<https://comteudo.webtexto.pt/criadores-de-conteudos-digitais/> <https://www.be-wide.com/criacao-de-conteudo-digital/>



Co-funded by  
the European Union